**RENCANA PELAKSANAAN PEMBELAJARAN**

1. Identitas Program Pendidikan :

Nama Sekolah : **SMK MARITIM NUSANTARA**

Bidang Keahlian : Teknologi Informasi dan Komunikasi

Prog. Keahlian : Teknik Komputer dan Informatika

Komp. Keahlian : Rekayasa Perangkat Lunak (C2)

Mata Pelajaran : Komputer dan Jaringan Dasar

Kelas/Semester/TP : X /Ganjil (Pert. 1-2) / 2020/2021

Alokasi Waktu : 10 JP x 45 menit (2 X Pertemuan)

Materi : Menerapkan instalasi software aplikasi

Kompt. Dasar :

KD 3.7 Menerapkan instalasi software aplikasi

KD 4.7 Menginstalasi software aplikasi

1. Indikator Pencapaian Kompetensi
   * 1. Menjelaskan jenis dan fungsi software aplikasi dengan tanggungjawab

4.7.1. menetukan jenis software aplikasi

4.7.2. melakukan instalasi software aplikasi

1. Kegiatan Pembelajaran

|  |  |
| --- | --- |
| **TUJUAN PEMBELAJARAN** | **DESKRIPSI KEGIATAN** |
| Melaiui kegiatan pembelajaran model ***Problem-Based Learning (PBL)***, peserta didik dapat **Ketrampilan** menginstalasi software aplikasi **Menggunakan** menerapkan instalasi software aplikasi **dengan etos kerja dan profesional** | 1. Guru mengucapkan salam pembuka 2. Guru mengkondisikan kelas untuk memulai pembelajaran 3. Guru membagikan buku paket atau menampilakan Slet power point kepada siswa dan menjelaskan materi menerapkan instalasi software aplikasi sesuai dengan perangkat keras komputer yang dibutuhkan dalam penggunanya aplikasi tersebut. 4. peserta didik mengamati mendengarkan penjelasan guru 5. Guru membagi siswa menjadi beberapa kelompok dan siswa mendiskusikan bagaimana cara melakukan instalasi software aplikasi yang digunakan oleh perangkat komputer 6. peserta didik berdiskusi dengan kelompoknya masing masing (kerjasama dan etos kerja) 7. peserta didik **menerapkan** dan **menggunakan** praktek instalasi software aplikasi 8. Peserta didik **menerapkan** dan **menggunakan** peralatan dan kelengkapan namun peserta didik harus memahami langkah melakukan instalasi software aplikasi perangkat keras komputer yang dibutuhkan 9. Peserta didik mencatat dan menyimpulkan materi pembelajaran dengan bimbingan guru 10. Guru menyampaikan materi/tugas pertemuan depan 11. Guru menutup pembelajaran dengan mengucapkan salam |

1. Alat/Bahan dan media pembelajaran
2. Media : Proyektor, Papan Tulis dan Buku Paket
3. Alat/Bahan : Fasilitas internet, Komputer atau Leptop, papan
4. Sumber Belajar : Abdul Munif, Wismanu

Sistem Operasi. Jakarta:2013

Kemendikbud RI

1. Penilaian Pembelajaran
2. Pengetahuan: Kemampuan siswa dalam menjawab pertanyaan, mengerjakan catatan, latihan dan tugas mengenai menerapkan instalasi software perangkat keras komputer harus menyediakan jenis-jenis aplikasi yang dibutuhkan oleh komputer
3. Keterampilan: Kemampuan siswa dalam analisis instalasi software aplikasi komputer sesuai dengan kebutuhannya
4. Sikap: Kehadiran atau kedisiplinan, tanggungjawab, jujur selama mengikuti Proses Belajar Mengajar (PBM) berlangsung.

|  |  |
| --- | --- |
| Mengetahui,  Kepala Sekolah  **Roza Marlina, S.Pd.I** | Sungai Limau, Juli 2020  Guru Mata Pelajaran  **Jefri Erio, S.AP** |